

♥ Дидактическая игра «Судоку» ♥

Задачи:

1. Автоматизация звука [Р] в словах, предложениях, связной речи.
2. Развитие памяти, внимания, мышления.

Ход игры:

Для начала игры распечатайте игровые поля и карточки с картинками. Разрежьте 2 листа с картинками по линиям.

Для игры положите перед ребенком 1 игровое поле и недостающие картинки для него. Задача игрока — расположить картинки так, чтобы в каждом квадрате, ряду и столбике они не повторялись. Вы можете просто разгадывать судоку, а можете устроить соревнование, делая ходы по очереди или на время. Необходимо обращать внимание ребенка на то, что во время игры все слова нужно говорить, правильно произнося звук [Р] (за неправильный звук снимаются очки).

Речевой материал:

- ❖ жираф, носорог, тигр, зебра; кукуруза, помидор, морковь, картошка;
- ❖ баран, рысь, корова, ворона; забор, подарок, корзина, ведро;
- ❖ грузовик, робот, кораблик, пирамидка; мухомор, рыба, сыр, комар;
- ❖ корона, горка, торт, топор.















				
				
				
				
				
				
				

				
				
				