

Лепбук по ФЭМП

«Увлекательная математика»

средняя группа

Цель лепбука - это овладение детьми математическими способами познания, используя обучающие игры.

Лепбук помогает ребенку лучше понять и запомнить материал, это отличный способ для повторения пройденного материала, а так же можно выбрать задания под силу каждому ребёнку



Содержание лэпбука

1. Дидактическая игра "Пазлы с цифрами"

Интересные математические пазлы для детей, изучающих счет в пределах 10. Для того чтобы получилась картинка необходимо собрать полосочки с цифрами по порядку.

Цель игры: систематизировать знания детей чисел от 1 до 10; закреплять навыки счета в пределах 10; развивать память, внимание, логическое мышление.



2. Математический пазл "цифры и количество"

Цель игры: систематизировать знания детей чисел от 1 до 5; закреплять навыки счета в пределах 5; развивать память, внимание, логическое мышление, речь, творческие способности.



3. Цифры и количество

Цель: формирование первичных математических представлений; знакомство с миром чисел, с прямым и обратным счетом в пределах 10; формирование умения сравнивать объекты по количеству; закрепление представления «один» и «много», «меньше» и «больше»; обучение анализу, сравнению, умению соотносить цифру с количеством объектов; развитие памяти, концентрации внимания, скорости реакции, мыслительных и речевых способностей.



4. Лото "Геометрические фигуры "

Цель: учить детей называть геометрическую форму и цвет. Учить выкладывать формы по образцу в недостающие ячейки на карточках из нескольких геометрических фигур. Развивать мелкую моторику рук, память, внимание и речь. Воспитывать усидчивость и терпение, и желание творить.



5. Дидактическая игра "Сравнение величин"

Цели: Учить детей сравнивать предметы по величине. Формировать умение выбирать предметы с ориентировкой на его величину. Активизировать словарь детей произносить слова большой и маленький с разной интонацией (большой –низким голосом; маленький -высоким). Вызывать положительные эмоции, радость у детей.



6. Дидактическая игра "Гусеничка"

Цель: знакомство детей с цифрами от 1 до 10.

- развивать моторику рук;
- вести порядковый счет;
- знакомить с понятием порядкового счета до 10;
- сравнивать цифры (больше-меньше);
- называть цифры от 1 до 10;
- совершенствовать навык "собирать целое";
- развивать мышление, внимание, речь;
- воспитывать усидчивость.

7. "Книжечки-сказки "

Цель: закреплять умение сравнивать предметы контрастных размеров; при сравнении предметов соизмерять один предмет с другим по заданному

признаку, пользуясь приемом наложения; обозначать результат сравнения словами: "длинный- короткий", "большой -маленький", и т.д.



8. Дидактическая игра "фигуры "

Цель: цель – формирование представления о геометрических формах.



9. "Направо- налево"

Цель : Упражнять детей в правильном обозначении положения предмета по отношению к себе, развивать ориентировку в пространстве.

10. Дидактическая игра " Разрезные картинки пазлы"

Цель: систематизировать знания детей чисел от 1 до 10; закреплять навыки счета в пределах 10; развивать память, внимание, логическое мышление, речь, творческие способности; закрепление счета от 1 до 10; подготовка детей к изучению сложения и вычитания; акцентировать внимание на месте числа в ряду других чисел; способствовать развитию логического мышления: умений сравнивать, сопоставлять, анализировать, обобщать, делать вывод; произвольного внимания, памяти, самопроверки и самоконтроля; выполнять задания поискового характера; учиться применять знания в измененных условиях; способствовать воспитанию чувства товарищества и дружбы; привитию интереса к счету.